

Isometrische diagrammen tekenen in Illustrator

Door: Rowyn van Wijnen 15/06/2020

Methode 1: Rhino

Maak volumes in Rhino of gebruik je ontwerp (zet units in cm) Bekijk de volumes vanuit een isometrische hoek Selecteer de objecten voor de lijntekening Creëer een lijntekening van het beeld Vul de lijntekening met hatches Selecteer de hatches Exporteer de hatches als Illustrator bestand Open het bestand in Illustrator Geef de vlakken een lijn- en vulkleur Ga los met de invulling van je diagram!



Commands: Isometric

Make2D / projection: view Hatch / CombineRegions; No / AllRegions

Export / save as type: Ai



Methode 2: Illustrator

Maak een vorm alsof je van boven op het volume dat je wil maken kijkt Selecteer de vorm Geef het object een 3D effect Stel het effect in op isometrisch boven Plaats en pas de vorm aan naar gelang Maak het 3D effect definitief Geef de resultante vormen vul- en lijnkleur Commands:

Effect > 3D > Geef diepte en voorzien

Object > Vormgeving uitbreiden

Dingen isometrisch maken



Handjes

Google een png met transparante achtergrond van iemands klauw Maak hem zwart-wit in Photoshop Plaats hem in je illustrator bestand



